Skeleton

Prototipus

Grafikus

Legalább 40% a minimum.

Minden fázis szoftver leadás, ami tesztelve is lesz.

Minden fázis végén % munka, teljesítmény leírása.

Csak JAVA, előírt környezetben futnia kell.

Felhasznált eszközöket, majd fel kell sorolni.

ARchitektura 3 komponens felsorolása

2.2.2 **LEGFONTOSABB**  
Mit tud csinálni a szoftver? Követelmények: Logika (Tárgylapon lévő leírás pontosítása) pl:bányászunk aszteroidából kiszedünk akkor üregesé válik? {logikus ha igen}. **NE** legyen utalás, hogy néz ki, vagy mivel irányitjuk. **Ne** legyen PLOT.

2.2.3 mit tud kezelni, milyen rendszerben tud futni (minimum gép igény).

2.3 Formalizálni a 2.2.2-t +leírás hozzá érdemes a legfontosabb mondatokat listázni  
tesztelés teszt program vagy kézi

Prioritás: mi kell a futáshoz

Forrás: honan származik egy-egy követelmény

USE-Case: Mi fedi le az egyes követelményeket.

Egyéb követelmények: Soft-tech-ből tanult dolgok, jó válasz idő, kényelmes GUI.

2.4 „Ne spilázuk túl” Mit tud a játékos/felhasználó kezdeni a játékkal (fúrni, bányászni, kaput építeni) 4-5 gomboc elég, nem kell túl bonyolítani. USE-CASE azonosító egyezen a táblázatban lévővel.  
Aktor a felhasználó (HA nagyon muszáj, akkor lehet belső aktor {Robot nem aktor!})

Szótár: meg kell magyarázni a szinonimákat, teljes leírás. Ne csak főnév hanem igék is (fúrni, bányászni, …) **ABC sorendben**

2.6 projekt terv, projekt űtemezése + erőforások.  
Web oldalon lévő ütemezés átvétele érdemes, (az jelzi mi mire épül, és mennyi időt vesz igénybe nagyjából).

Adott héten ki mit csinált, a konzultációs részvételnek is.

Teams csatornán lesz válasz hétvégén nem